

身体

- 走る、跳ぶ、登る、泳ぐなどの身体を動かす運動全般で使用する。
- 近接攻撃での戦闘（近接距離でのパンチやキック、あるいはナイフや棍棒など肉体の延長となる武器を使用して、相手を攻撃する）時に使用する。
- 肉体にダメージを受けた時の HP の軽減や回復（病気や毒に対する抵抗力や、急激なダメージを受けた際に意識を保っていられるかなど）に使用する。

器用

- 調べものや探しものをして手がかりを得る（何かを調査する）時に使用する。
- ものを狙った場所に投げて、当たるかどうかを判定する時に使用する。
- 手先を使った作業全般（簡単な工作を行って何かを作ったり修理したり、あるいは専門的な知識を要しない器具や機械を扱ったりする）に使用する。

五感

- 五感を使って周囲の状況を知る、何かに気付く。

知力

- 一般常識や義務教育で得られる知識、日常的に得られる情報などをどの程度知っているか、あるいは思い出せるかについて使用する。
- 傷を負ったり身体的なダメージにより意識を失ったりした人を応急手当して、HPを回復する。

魅力

- 会話や交渉全般（交渉を有利な状況にする、相手から情報を聞き出す、なんらかの要求を通すためなど）に使用する。

☆運勢☆

※ココフォリアでサイコロを振り、出た数で数値が決まります（1D6）。

- 幸運を試される場面や、偶然により有利な状況を得られるかどうかを判定する。