

## 【共鳴感情一覧】

エモクロア TRPG(ネスト・ジャパンルール)

### 共鳴とは

キャラクターが、《怪異》の気配や超常現象、あるいは彼らに歪められた強い感情などを間近に感じた際、キャラクターはそれらと共鳴し、侵蝕されていきます。

### 《怪異》とは

『エモクロア TRPG』における《怪異》は「人の感情に影響を与える超常の存在」の総称であり、幽霊や妖怪、悪魔、幻想上の生物、都市伝説、怪物、異界、アーティファクト、神など、幅広い存在を内包しています。

### ∞共鳴レベル

キャラクターが、怪異の存在や、そこに渦巻く感情といかに共鳴しやすいか、あるいは今の程度の影響を受けているかといった、怪異から受けている影響のレベルを示すものです。

全てのキャラクターは〈∞共鳴〉を1レベルで取得しています。

シナリオ中に《怪異》の存在に近づくと徐々に上昇していきます。

最大レベルは9で、最大値を超えると、人間を逸脱した存在になってしまいます。

---

共鳴者が、どのような感情と共鳴しやすいかを表すのが「**共鳴感情**」です。

次ページの共鳴感情一覧の中から、自分のキャラクターが抱えている感情や、共感したり、

影響を受けやすい感情を **3つ選択**してください。

選択した3つの共鳴感情を、「**表**」「**裏**」「**ルーツ**」にそれぞれひとつずつ割り振ります。

**表**: 外面に出ている、人が認識している、自分が認識している感情

**裏**: 内面に潜む隠れた感情、秘められたあるいは自身も自覚していない感情

**ルーツ**: 今の人格形成の基礎となった感情、あるいは最も根源的な感情

※共鳴感情一覧は次ページです。

## 【共鳴感情一覧】

エモクロア TRPG(ネスト・ジャパンルール)

共鳴感情は**感情名(感情属性)**という書式で記載します。

記載例：**憧憬(理想)** **絶望(傷)**

---

※共鳴感情一覧

### **感情属性:(欲望)**

感情名：自己顕示、所有、本能、破壊、優越感、怠惰、逃避、好奇心、スリル

### **感情属性:(情念)**

感情名：喜び、怒り、哀しみ、幸福、不安、嫌悪、恐怖、嫉妬、恨み

### **感情属性:(理想)**

感情名：正義、崇拜、善悪、希望、向上、理性、勝利、秩序、憧憬、無我

### **感情属性:(関係)**

感情名：友情、愛、恋、依存、尊敬、軽蔑、庇護、支配、奉仕、甘え

### **感情属性:(傷)**

感情名：後悔、孤独、諦観、絶望、否定、疑念、罪悪感、狂気、劣等感